

Ricevimento studenti - lunedì 13 giugno 2022

Titolo nota

13/06/2022

$$t \in \mathbb{R} \quad \begin{cases} 12x - tx + ty - t = 0 \\ tx - 12x - 2y + t = 0 \end{cases} \leftarrow \begin{matrix} \text{equivalenti} \\ \text{equivalenti} \end{matrix}$$

$-tx + 12x + 2y - t = 0$

$$\begin{cases} (12-t)x + t \cdot y = t \\ (12-t)x + 2 \cdot y = t \end{cases}$$

$$A = \begin{bmatrix} (12-t) & t \\ (12-t) & 2 \end{bmatrix} \quad \text{matrice dei coefficienti}$$

$$t_1 = 12 \quad t_2 = 2$$

$$\det A = (12-t) \cdot 2 - (12-t) \cdot t = (12-t) \cdot (2-t)$$

$$\forall t \in \mathbb{R} - \{2, 12\} \quad \det A \neq 0$$

$$\forall t \in \mathbb{R} - \{2, 12\} \quad \text{rg } A = \text{massimo} = 2$$

$\forall t \in \mathbb{R} - \{2, 12\}$ ho un sistema di CRAMER

$\forall t \in \mathbb{R} - \{2, 12\}$ ho un' UNICA soluzione che ovviamente è una coppia (x, y) dipendente da t

regola di Cramer

$$x = \frac{\det \begin{bmatrix} t & t \\ t & 2 \end{bmatrix}}{\det A}$$

$$x = \frac{2 \cdot t - t^2}{(12-t) \cdot (2-t)} = \frac{t \cdot (2-t)}{(12-t) \cdot (2-t)} = \frac{t}{12-t}$$

$$y = \frac{\det \begin{bmatrix} (12-t) & t \\ (12-t) & t \end{bmatrix}}{\det A} = \frac{0}{\det A} = 0$$

$\forall t \in \mathbb{R} - \{2, 12\}$ ho un' UNICA soluzione data dalla coppia ordinata

$$(x, y) = \left(\frac{t}{12-t}, 0 \right)$$

cosa accade per $t=2$ e per $t=12$?

$$\begin{cases} (12-t)x + ty = t \\ (12-t)x + 2y = t \end{cases}$$

$$\boxed{t=2} \quad \begin{cases} 10x + 2y = 2 \\ 10x + 2y = 2 \end{cases} \leftarrow \text{e' la stessa}$$

$$5x + y = 1 \Rightarrow y = 1 - 5x$$

$(x, y) = (x, 1 - 5x) = (0, 1) + x \cdot (1, -5) \quad \forall x \in \mathbb{R}$
quindi, per $t=2$ ho ∞^1 soluzioni!

infine per $t=12$ ho $\begin{cases} 0 \cdot x + 12y = 12 \\ 0 \cdot x + 2y = 12 \end{cases}$

$$\begin{cases} y=1 \\ y=6 \end{cases} \Rightarrow 1=6 \quad \underline{\text{ASSURDO}}$$

per $t=12$ il sistema NON
ha soluzioni!

$$7x^2 - 2\sqrt{21}xy + 3y^2 + 2\sqrt{21}x - 6y + 23 = 0$$

$$A = \begin{bmatrix} 7 & -\sqrt{21} \\ -\sqrt{21} & 3 \end{bmatrix}; \quad p_A(\lambda) = \dots = \lambda^2 - (7+3)\lambda + 0 = \lambda^2 - 10\lambda = \lambda \cdot (\lambda - 10)$$

$\lambda_1 = 0$ $\lambda_2 = 10$

$\lambda_1 = 0$ troviamo un auto VETTORE

$$\begin{bmatrix} 7 & -\sqrt{21} \\ -\sqrt{21} & 3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \quad \begin{cases} 7x - \sqrt{21}y = 0 \\ -\sqrt{21}x + 3y = 0 \end{cases} \leftarrow \text{L.D/P}$$

$$-\sqrt{21}x + 3y = 0 \Rightarrow 3y = \sqrt{21} \cdot x \Rightarrow y = \frac{\sqrt{21}}{3} \cdot x$$

$$(x, y) = \left(x, \frac{\sqrt{21}}{3} \cdot x\right) = x \cdot \left(1, \frac{\sqrt{21}}{3}\right) \quad \forall x \neq 0$$

auto vettore

$$\left\| \left(1, \frac{\sqrt{21}}{3} \right) \right\| = \sqrt{1^2 + \left(\frac{\sqrt{21}}{3} \right)^2} = \sqrt{1 + \frac{21}{9}} = \sqrt{\frac{30}{9}}$$

$$= \sqrt{\frac{10}{3}}$$

scegliendo $x = \frac{1}{\sqrt{\frac{10}{3}}} = \sqrt{\frac{3}{10}}$ ottengo

un autovettore $\sqrt{\frac{3}{10}} \cdot \left(1, \frac{\sqrt{21}}{3} \right) =$

$$= \left(\sqrt{\frac{3}{10}}, \sqrt{\frac{63}{90}} \right) = \left(\sqrt{\frac{3}{10}}, \sqrt{\frac{7}{10}} \right)$$

auto VETTORE relativo a $\lambda_1 = 0$

$$\left(\sqrt{\frac{3}{10}}, \sqrt{\frac{7}{10}} \right)$$

$$\Lambda = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 10 \end{bmatrix}; \quad C = \begin{bmatrix} \sqrt{\frac{3}{10}} & -\sqrt{\frac{7}{10}} \\ \sqrt{\frac{7}{10}} & \sqrt{\frac{3}{10}} \end{bmatrix}$$

matrice associata
alle rotazioni

Dopo la rotazione l'equazione delle
coniche diventa

$$\bigcirc \cdot (x')^2 + 10 \cdot (y')^2 + \alpha \cdot x' + \beta \cdot y' + 23 = 0$$

$$\text{dove } [\alpha \quad \beta] = [2\sqrt{21} \quad -6] \cdot \begin{bmatrix} \sqrt{\frac{3}{10}} & -\sqrt{\frac{7}{10}} \\ \sqrt{\frac{7}{10}} & \sqrt{\frac{3}{10}} \end{bmatrix}$$

$$\alpha = 2 \cdot \sqrt{21} \cdot \sqrt{\frac{3}{10}} - 6 \sqrt{\frac{7}{10}} = \sqrt{\frac{4 \cdot 63}{10}} - \sqrt{\frac{36 \cdot 7}{10}}$$

$$\beta = 2 \cdot \sqrt{21} \cdot \left(-\sqrt{\frac{7}{10}}\right) - 6 \cdot \sqrt{\frac{3}{10}} = -\sqrt{\frac{4 \cdot 147}{10}} - \sqrt{\frac{108}{10}}$$

$$\alpha = \sqrt{\frac{126}{5}} - \sqrt{\frac{126}{5}} = 0; \quad \beta = -\sqrt{\frac{294}{5}} - \sqrt{\frac{54}{5}}$$

$$\beta = -7 \cdot \sqrt{\frac{6}{5}} - 3 \cdot \sqrt{\frac{6}{5}} = -10 \sqrt{\frac{6}{5}} = -2 \cdot \sqrt{30}$$

$$10 \cdot (y')^2 - 2\sqrt{30} y' + 23 = 0; \quad 10 \cdot \left(y' - \frac{\sqrt{30}}{10}\right)^2 - 3 + 23 = 0$$

$$\text{traslazione } y'' = y' - \frac{\sqrt{30}}{10}; \quad 10 \cdot (y'')^2 + 20 = 0$$

$(y'')^2 + 2 = 0$ conica (degenerata) senza punti reali

$$A = \begin{bmatrix} -1 & 0 & h \\ 1 & -2 & 4 \\ 0 & K & 1 \end{bmatrix}$$

$$(h, K) \in \mathbb{R}^2$$

per i quali il
vettore $(-4, -1, 1)$

è un autovettore di A .

Scrivere anche il suo autovalore

H è autovettore di A relativo all'autovalore λ se (per definizione) $A \cdot H = \lambda \cdot H$

$$\begin{bmatrix} -1 & 0 & h \\ 1 & -2 & 4 \\ 0 & k & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -4 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} = \lambda \cdot \begin{bmatrix} -4 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} (-1) \cdot (-4) + 0 \cdot (-1) + h \cdot 1 \\ 1 \cdot (-4) - 2 \cdot (-1) + 4 \cdot 1 \\ 0 \cdot (-4) + k \cdot (-1) + 1 \cdot 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -4 \cdot \lambda \\ -1 \cdot \lambda \\ 1 \cdot \lambda \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} h+4 \\ 2 \\ -k+1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -4\lambda \\ -\lambda \\ \lambda \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{cases} h+4 = -4\lambda \\ 2 = -\lambda \\ -k+1 = \lambda \end{cases} \Rightarrow \boxed{\lambda = -2}$$

$$\begin{cases} h+4 = +8 \Rightarrow h = 4 \\ -k+1 = -2 \Rightarrow k = 3 \end{cases}$$

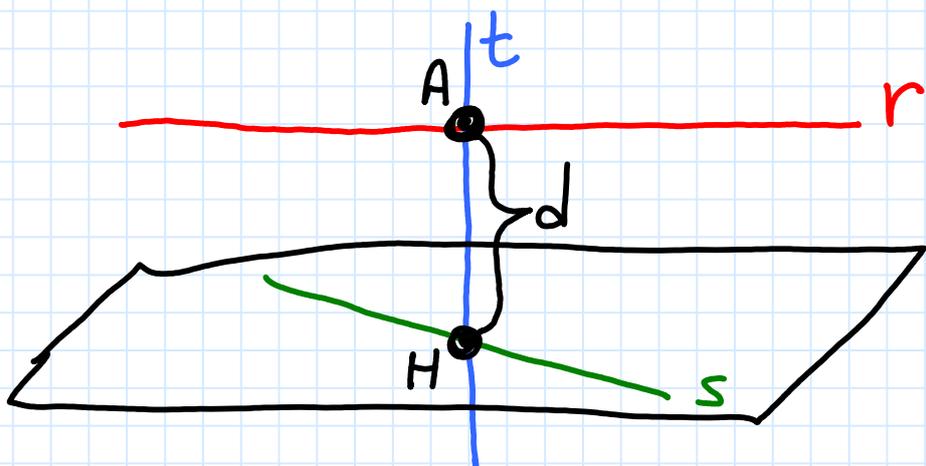
~~~~~

$$r: 2x+7 = 2x+5z+7 = 0$$

$$s: 3y+20 = 3y+5z = 0 \quad \text{sgherbe}$$

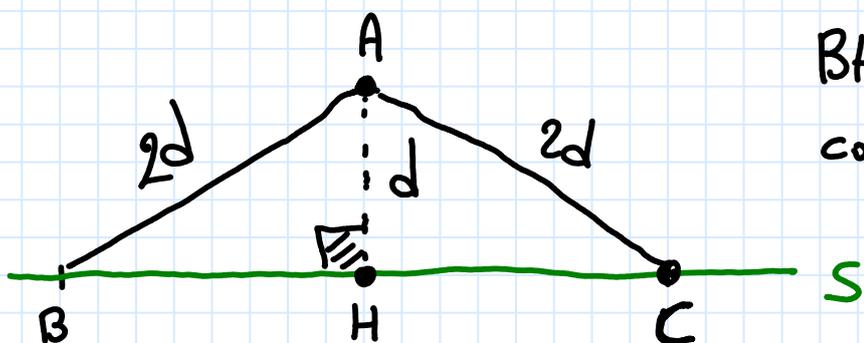
sia  $t$  la retta di minima distanza tra  $r$  e  $s$   
sia  $d$  la distanza tra i punti  $A$  e  $H$   
di intersezione di  $t$  con  $r$  e  $s$  rispettivamente.

Siano  $B$  e  $C$  i punti di  $S$  aventi distanza  $2d$  da  $A$ . Calcolare l'area di  $\triangle ABC$ .



$$BH = ? = \sqrt{(2d)^2 - d^2} = \sqrt{3} \cdot d$$

con Pitagora



$$BC = 2 \cdot BH = 2 \cdot d \cdot \sqrt{3}$$

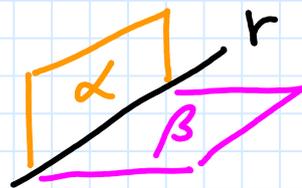
$$\text{area } \triangle ABC = \frac{1}{2} \cdot (2 \cdot d \cdot \sqrt{3}) \cdot d = d^2 \cdot \sqrt{3}$$

Quindi, una volta trovato  $d$  ho subito l'area.

Ora calcoliamo  $d$

$$r: \underbrace{2x+7}_\alpha = \underbrace{2x+5z+7}_\beta = 0$$

$$s: 3y+2z = 3y+5z = 0$$

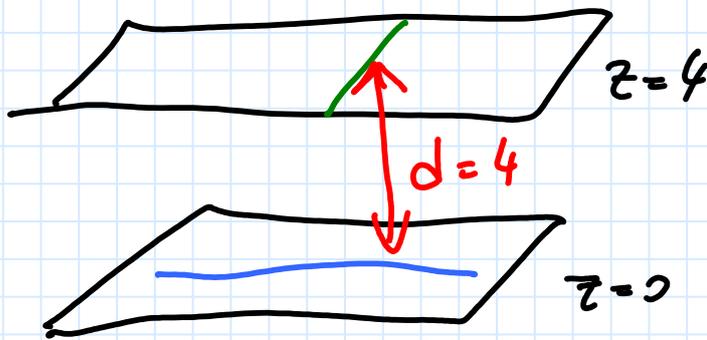
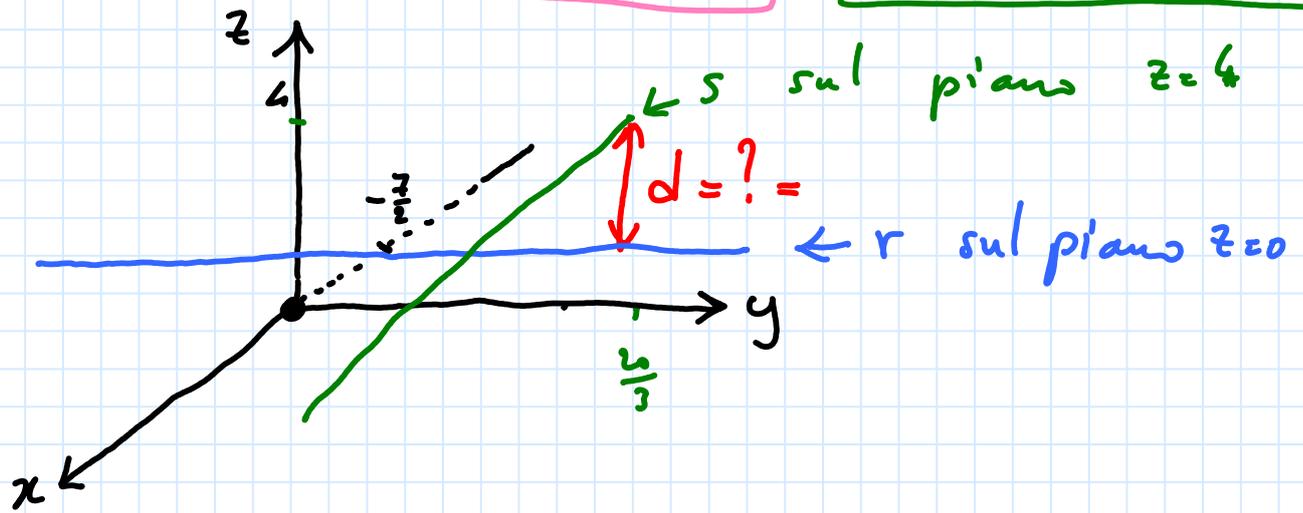


$$r: 2x+7 = 5z = 0$$

$$r: 2x+7 = z = 0$$

$$S: 3y - 20 = -20 + 5z = 0$$

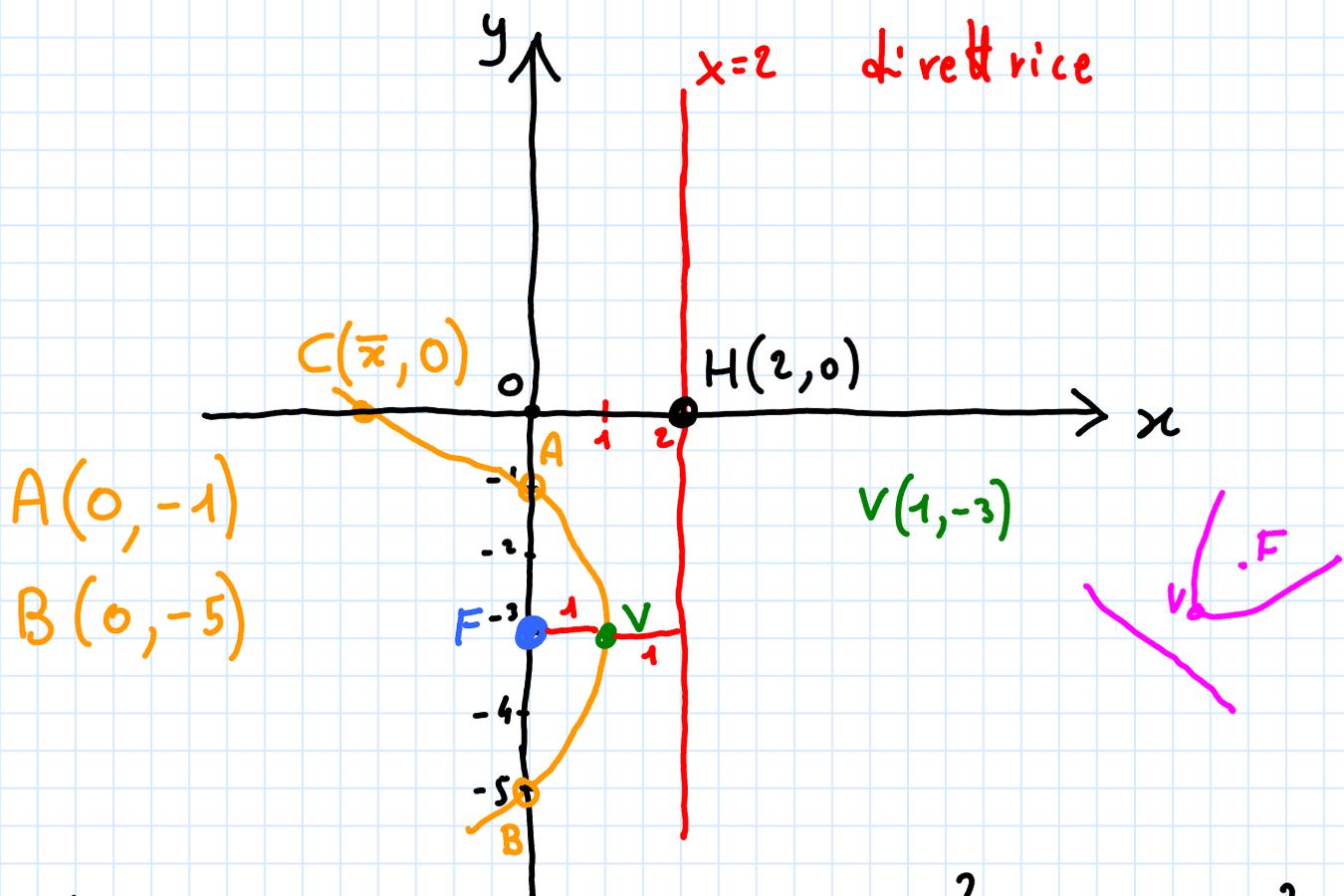
$$S: 3y - 20 = z - 4 = 0$$



$$d=4 \quad ; \quad \text{area } \triangle ABC = 16\sqrt{3}$$

parabole avente come direttrice  
la retta  $x=2$  e come fuoco  
il punto  $F(0, -3)$ .

Trovare i punti d'intersezione con  
gli assi coordinati.



$$d(C, F) = d(C, H) \quad ; \quad [d(C, F)]^2 = [d(C, H)]^2$$

$$C(\bar{x}, 0)$$

$$H(2, 0)$$

$$F(0, -3)$$

$$\downarrow$$

$$(\bar{x}-0)^2 + (0-(-3))^2 = (\bar{x}-2)^2 + (0-0)^2$$

$$\cancel{\bar{x}^2} + 9 = \cancel{\bar{x}^2} + 4 - 4\bar{x}$$

$$4\bar{x} = -5 \quad \bar{x} = -\frac{5}{4}$$

$$C\left(-\frac{5}{4}, 0\right)$$

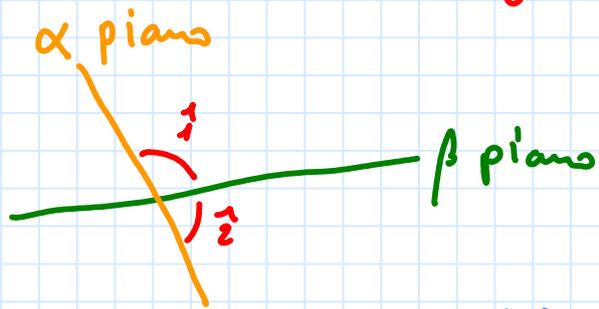
---


$$A(t, 0, 0); B(0, -2, 0); C(0, 0, \sqrt{23})$$

trovare i valori reali di t per i quali il piano  $\alpha$  passante per A, B e C forma

col piano  $YZ$  un angolo di  $\frac{2}{3}\pi$  rad.

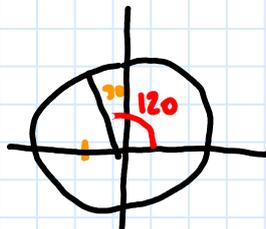
problema di angolo tra 2 piani:



$$\alpha: ax+by+cz+d=0$$
$$\beta: a'x+b'y+c'z+d'=0$$

$$\cos(\alpha, \beta) = \pm \frac{a \cdot a' + b \cdot b' + c \cdot c'}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2} \cdot \sqrt{(a')^2 + (b')^2 + (c')^2}}$$

$$\frac{2}{3}\pi \text{ rad} = 120^\circ$$

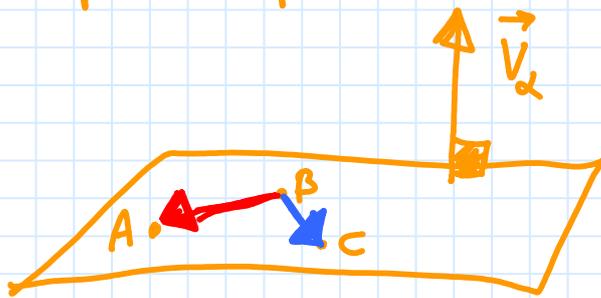


$$\cos(120^\circ) = ? = -\frac{1}{2}$$

$\beta$  sia il piano  $YZ$ :  $x=0$

- $\rightarrow a' = 1$
- $\rightarrow b' = 0$
- $\rightarrow c' = 0$

$\alpha$  il piano per i tre punti  $A, B, C$



$$\alpha: ax+by+cz+d=0$$

↑ ↑ ↑

$$\vec{n}_\alpha = (a, b, c)$$

mi serve un (qualsiasi) vettore  $\perp$  al piano  $\alpha$

$$A(t, 0, 0); B(0, -2, 0); C(0, 0, \sqrt{23})$$

$$[\vec{BA}] = (t, 2, 0)$$

$$[\vec{BC}] = (0, 2, \sqrt{23})$$

$$[\vec{BA}] \wedge [\vec{BC}] = \det \begin{bmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ t & 2 & 0 \\ 0 & 2 & \sqrt{23} \end{bmatrix} =$$

$$= 2\sqrt{23} \cdot \vec{i} - t\sqrt{23} \cdot \vec{j} + 2t \cdot \vec{k} \perp \alpha$$

$$a = 2\sqrt{23} \quad b = -t\sqrt{23} \quad c = 2t$$

$$a' = 1 \quad b' = 0 \quad c' = 0$$

$$\cos(120^\circ) = -\frac{1}{2}$$

$$-\frac{1}{2} = \pm \frac{2\sqrt{23} + 0 + 0}{\sqrt{92 + 23t^2 + 4t^2} \cdot \underbrace{\sqrt{1^2 + 0^2 + 0^2}}_1}$$

$$-\frac{1}{2} = \pm \frac{2\sqrt{23}}{\sqrt{92 + 27t^2}}$$

$$-\sqrt{92 + 27t^2} = \pm 2 \cdot 2 \cdot \sqrt{23} = \pm 4\sqrt{23}$$

$$92 + 27t^2 = 16 \cdot 23$$

$$27t^2 = 16 \cdot 23 - 92 = 368 - 92 = 276$$

$$27t^2 = 276$$

$$9t^2 = 92$$

$$t^2 = \frac{92}{9} = \frac{4 \cdot 23}{9}$$

$$t = \pm \frac{2}{3} \cdot \sqrt{23}$$

